

TOUR DEPARTEMENTAL ET REGIONAL - CHAMPIONNAT FRANCE DES CLUBS 2014

	Carabine et Pistolet adultes	Carabine et Pistolet Ecoles de tir
MATCH QUALIFICATIF		
Nombre de tireurs	5 sur le même poste	3 sur le même poste
Temps total	4 heures	1h50
Temps par tireur	libre	30 mn par tireur + 10 mn pour les rotations entre tireurs
Nombre total de coups	150	60
Nombre coups par tireur	30	20
Essais	Illimités avant les coups de match	Illimités avant les coups de match
Cibles papiers	4 E + 30 M par tireur	3 E + 20 M par tireur

PHASES FINALES	Carabine et Pistolet adultes	Carabine et Pistolet Ecoles de tir
	Match et barrage : 1 plomb en 1 mn max incident = Pts perdu	Match et barrage : 1 plomb en 1 mn max incident = Pts perdu
1/8 Finale	X	8 équipes, 3 manches gagnantes (arrêt à 3 manches gagnées) 5 mn d'installation avec essais -> 9^e à 16^e places selon MQ
1/4 Finale	8 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 5 mn d'installation avec essais -> 5^e à 8^e places selon MQ	8 équipes, 3 manches gagnantes (arrêt à 3 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais * -> 5^e à 8^e places
1/2 Finale	4 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> Finalistes	4 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> Finalistes
Petite finale	2 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 3^e à 4^e places	2 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 3^e à 4^e places
Finale	2 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 1^e à 2^e places	2 équipes, 4 manches gagnantes (arrêt à 4 manches gagnées) 1 mn d'installation, sans essais -> 1^e à 2^e places

* Si les 1/8 Finales ne sont pas organisés alors « 5 mn d'installation avec essais » accordées en 1/4 Finale